



Das
für **Exit-Game**
Ihr Unternehmen

Individuelle Spielentwicklung mit Teambuildingcharakter

UNSER KONZEPT

Egal ob im gesamten Unternehmen, in der Abteilung oder im Projektteam - dort, wo man ein gemeinsames Interesse oder Ziel hat, kommt man nicht ohne Teamarbeit und funktionierende Kommunikation aus.

In einem Online Escape Room werden essentielle Bestandteile einer guten Teamarbeit genauestens auf die Probe gestellt - was sie zu einer effektiven Methode machen, um Teamarbeit zu analysieren, zu hinterfragen und besser zu gestalten.



Unsere Think Serious Games sind digitale Escape Room Spiele, die nicht nur spannenden Rätselspaß bieten, sondern auch Teamwork fordern und fördern. Arbeitet zusammen, um euer gemeinsames Ziel zu erreichen! Unsere Serious Games sind besonders für Unternehmen und Projektteams geeignet, die ihre Zusammenarbeit und Problemlösefähigkeit auf spaßige Weise verbessern wollen. Unsere Rätsel sind speziell dafür ausgelegt und konzipiert worden, Teambuilding voranzutreiben und analysieren zu können. Das macht sie zu einer effektiven Methode um auch in der aktuellen Lage nachhaltige Teambuildingmaßnahmen durchführen zu können. Mit unseren Individuallösungen vermitteln wir ihre Botschaft und Lerninhalte auf spaßige Weise.



GENAU AUF EUCH ZUGESCHNITTEN

Individuelle Spielentwicklung

Durch kooperative Spiele kann Wissen effektiv und nachhaltig vermittelt werden. Genau deshalb entwickeln wir digitale Escape Room Spiele individuell auf eure Firma zugeschnitten!

Vermittelt euren Mitarbeitern spielerisch und effektiv neues Wissen in einer Teambuildingmaßnahme, die wirklich Spaß macht und lange in Erinnerung bleibt! Dabei können unsere browser-basierten Spiele von Zuhause durchgeführt werden und ermöglichen somit auch in der aktuellen Situation Workshops und Teambuilding in eurem Unternehmen. Unsere Spiele fördern Teamwork und beinhaltet Elemente der vier Dimensionen von Teamdynamik.



Kollaboration



Kooperation



Komplexitätsbewältigung



Kombinatorik

Durch die Kombination neuester Forschungserkenntnisse der Universität und eurer speziellen Unternehmensbotschaft können wir in Abstimmung individuelle Spiellösungen ermöglichen, die in eurer Firma vielfältig eingesetzt werden können. Egal ob im Recruiting, als Fortbildung oder Teambuildingmaßnahme und Schulungszwecken: Durch unsere Individuallösung wird das Spiel genau auf eure Botschaft und eure Schulungsziele ausgerichtet.

Holt euch jetzt euer unverbindliches Angebot. Unser Ansprechpartner beantwortet gerne all eure Fragen.

Ihr seid in bester Gesellschaft:



STIFTUNG
MERCATOR

BOCHUM
Marketing





BEST-PRACTICE BEISPIEL

How to disinfect water online (fast)

Dieses Spiel wurde in Zusammenarbeit mit dem Institut für Arbeitswissenschaften an der Ruhr-Universität Bochum erstellt, um die vier Kompetenzdimensionen zu vermitteln. Es stellt eine Alternative zum Teambuilding vor Ort und der Präsenzlehre in der aktuellen Corona-Situation dar und wird im universitären Betrieb genutzt.

Als Forschungsteam, das mit der Entwicklung eines revolutionären Desinfektionsmittels beauftragt wurde, gehören die Spieler zu den Top Virologen des Landes. Alles schien gut zu laufen, doch dann wurde nachts in das Labor eingebrochen und die Forschungsdaten beschädigt. Das Team steht nun vor der Herausforderung sie wiederherzustellen und das revolutionäre Desinfektionsmittel nun fertigzustellen!

zwischen
2-6 Spieler
pro Spiel

bis zu
120 Min
Spiespaß

kniffliges
Onlinespiel
im Browser

Deutsch
und
Englisch



IHR INDIVIDUELLES SPIEL

Maßgeschneiderte Spielentwicklung

Egal für welchen Zweck Sie das Spiel einsetzen: Wir stellen uns auf Sie ein! Während des gesamten Entwicklungsprozesses erfolgt eine ständige Abstimmung, so dass das Spiel ganz genau auf Ihre Ziele und Ideen abgestimmt wird. Sie erhalten ein Onlinespiel für Ihr Unternehmen, das Sie beliebig oft einsetzen können. Selbstverständlich übernehmen wir den Support für Sie und unterstützen Sie bei Fragen auch nach der Erstellung und während des Einsatzes des Spiels.

Preise
auf
Anfrage



IHR PARTNER FÜR TEAMBUILDING

In Sachen Teamschulungen sind wir echte Experten: Mithilfe unserer Escape Rooms haben wir schon oft Teamdynamiken analysiert und in vertiefenden Schulungen viele Projektteams und Arbeitsgruppen begleitet.

Durch unsere zahlreichen Projektpartner in Bochum und vorallem unsere langjährige Kooperation mit dem IAW - Institut für Arbeitswissenschaften der Ruhr-Universität Bochum ist unser Konzept auf den neuesten Forschungsergebnissen aufgebaut und dieses Wissen fließt in die Entwicklung unserer Online Escape Rooms ein. Somit bieten unsere Spiele nicht nur Rätselspaß, sondern sie können auch zu Schulungszwecken und der Wissensvermittlung eingesetzt werden. Im Zuge der individuellen Spielentwicklung können spezifische Unternehmensziele und -werte vermittelt und in das Spielgeschehen eingebunden werden.

DAS SPIEL

- browser-basiertes Onlinespiel
- für alle Betriebssysteme
- multi-medialer Rätselspaß
- Teambuilding-Elemente
- spielerische Wissensvermittlung



KURZÜBERSICHT EUER EXIT-GAME

Unser Angebot zusammengefasst auf einen Blick



FÜR ALLE GERÄTE

Spielen im Browser: Egal ob auf dem Computer, Tablet oder auch Smartphone



FÜR ALLE

Leicht verständliche Spiele, die auch ganz ohne Vorwissen gespielt werden können



EGAL WO IHR SEID

Vernetzt euch via Video-Call und spielt von wo auch immer aus gemeinsam



AUF EUCH ZUGESCHNITTEN

Personalisierte Geschichten und Rätsel, genau passend zu eurem Unternehmen



DEUTSCH & ENGLISCH

Wir bieten euch die Möglichkeit, euer Spiel auf Deutsch und Englisch zu erstellen



SPIELERISCH LERNEN

Vermittelt euren Mitarbeitern nachhaltig und auf spaßige Weise Wissen



NOCH FRAGEN?



0234 79698763



support@think-square.de

NÄCHSTE SCHRITTE

Haben wir euer Interesse geweckt?
Dann seht euch unser Angebot für
Unternehmen und unsere Escape
Room Spiele für Zuhause gerne
nochmal genauer an unter
www.think-square.de

Noch offene Fragen?

ANSPRECHPARTNER

Michael Prüfer

Gründer & Trainer Teambuilding

teamevent@think-square.de
0176 70393783



think-square.de/teamevent